

## 21. Tunnel

Bronproduct: UrbIS-Adm & UrbIS-Map

#	Naam shp en tab	Naam mdb voor dgn en dwg	Type	Status (N/M/E)	Omschrijving
1	ID	ID	Getal	N	Technische identicator UrbIS bedoeld om het object met de andere entiteiten te koppelen
2	VERSIONID	VERSIONID	Getal	N	Numerieke kolom (startend op 1) waarvan de waarde met één eenheid toeneemt telkens wanneer een wijziging doorgevoerd wordt aan een
3	PN_ID	PN_ID	Getal	N	Verwijzing naar de weg
4	TYPE	TYPE	Tekst	N	Type tunnel (zie lijst met mogelijke waarden in onderstaande tabel)
5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Tekst	N	Niveau van de tunnel tegenover de bodem / natuurlijke reliëf: Als 0 geldt als referentieniveau (= op het niveau van het natuurlijke reliëf), zullen de tunnels zich bevinden op niveau -1, -2, ... dit wil zeggen onder het referentieniveau.
6	NAME_FRE	NAME_FRE	Tekst	N	Benaming van de tunnel in het Frans
7	NAME_DUT	NAME_DUT	Tekst	N	Benaming van de tunnel in het Nederlands
8	AREA	AREA	Getal	N	Oppervlakte van het object in m <sup>2</sup>
9	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Tekst	N	Unieke identicator die het object tijdens zijn hele levenscyclus voert
10	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Datum	N	Datum waarop het object in de database ingevoerd werd
11	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Datum	N	Datum waarop het object in de database gewist werd

### Waardenlijst voor 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Omschrijving	Status (N/M/E)
1	RAIL TUNNEL	RAT	Spoorwegtunnel	N
2	METRO TUNNEL	MT	Metrotunnel	N
3	METRO STATION	MS	Metrostation	N
4	ROAD TUNNEL	ROT	Wegtunnel	N
5	PEDESTRIAN TUNNEL	PT	Voetgangerstunnel	N

### Waardenlijst voor 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Omschrijving	Status (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Element gelegen onder het niveau v/h natuurlijke terrein	M
2	0	Element gelegen op het niveau v/h natuurlijke terrein	E
3	+1, +2, +3,...	Element gelegen boven het niveau v/h natuurlijke terrein	M

N = Nieuw attribuut

E = Bestaand attribuut

M = Gewijzigd attribuut