

## 20. Block

Produit source : complété avec les données UrbIS-Map & UrbIS-Adm

#	Nom (formats shp, tab)	Nom (format mdb pour dgn et dwg)	Type	Statut (N/M/E)	Description
1	ID	ID	Nombre	E	Identifiant technique UrbIS permettant de relier l'objet avec les autres entités
2	VERSIONID	VERSIONID	Nombre	E	Colonne numérique (initialisée à 1) dont la valeur est incrémentée d'une unité à chaque fois qu'une modification est apportée à un objet
3	PN_ID	PN_ID	Nombre	N	Lien vers la voirie
4	TYPE	TYPE	Texte	N	Type d'îlot (voir liste des valeurs possibles dans le tableau ci-dessous)
5	LEVEL_Z	LEVEL_Z	Texte	N	Niveau de l'îlot par rapport au sol / relief naturel : 0 = niveau de référence (= au niveau du relief naturel) -1, -2, ... = au-dessous du niveau de référence +1, +2, ... = au-dessus du niveau de référence
6	MU_ID	MU_ID	Nombre	E	Lien vers la commune
7	NAME_FRE	NAME_FRE	Texte	N	Dénomination de l'îlot en français
8	NAME_DUT	NAME_DUT	Texte	N	Dénomination de l'îlot en néerlandais
9	AREA	AREA	Nombre	E	Superficie de l'objet en m²
10	INSPIRE_ID	INSPIRE_ID	Texte	N	Identifiant unique qui accompagne l'objet tout au long de son cycle de vie
11	BEGIN_LIFE	BEGINLIFESPANVERSION	Date	N	Date d'insertion de l'objet dans la base de données

12	END_LIFE	ENDLIFESPANVERSION	Date	N	Date de suppression de l'objet dans la base de données
----	----------	--------------------	------	---	--

#### Liste de valeur pour 'TYPE'

#	TYPE	TYPE_ACRO	Description	Statut (N/M/E)
1	CONVENTIONAL BLOCK	CB	Zones réservées à l'habitat, à l'industrie, aux services, à la récréation, à l'agriculture, aux terrains vagues ou en friche	N
2	CEMETERY	CE	Cimetières	N
3	RAIL BLOCK	RB	Zones de chemin de fer à ciel ouvert	N
4	TUBE BLOCK	TB	Zones de métro à ciel ouvert	N
5	WATER BLOCK	WB	Canal, plans d'eau, cours d'eau	N
6	GREEN BLOCK	GB	Parcs	N
7	FOREST	FO	Bois, forêt	N

#### Liste de valeur pour 'LEVEL\_Z'

#	LEVEL_Z	Description	Statut (N/M/E)
1	-1, -2, -3,...	Élément situé sous le niveau du terrain naturel	M
2	0	Élément situé au niveau du terrain naturel	E
3	+1, +2, +3,...	Élément situé au-dessus du niveau du terrain naturel	M

N = Nouvel attribut

E = Attribut existant

M = Attribut modifié